



เมกา เคลียร์ 2:1

Rev.1/69

คุณสมบัติ

เมกา เคลียร์ 2:1 เป็นสีโพลียูรีเทน ชนิด 2 ส่วน ออกแบบมาให้เหมาะสำหรับงานภายนอก ทนต่อแสงอุลตราไวโอเล็ต การยึดเกาะดีเยี่ยม ทนทานต่อสารเคมี ให้ความเงาสูง สามารถพ่นทับบนสีในโตรเซลลูโลสแลคเกอร์ สีอะครีลิกแลคเกอร์และสีโพลียูรีน ชนิด 2 ส่วนได้

การเตรียมพื้นผิว

ทำการขัดทำความสะอาดพื้นผิวฟิล์มสีด้วยตัวทาลละลายที่เหมาะสมเพื่อกำจัดคราบฝุ่น, คราบไข, น้ำมัน, จารบี, ยางมะตอย, คราบเกลือ, สิ่งสกปรก และสิ่งปนเปื้อนต่างๆ ที่เกาะบนฟิล์มสีด้วยทุกครั้งก่อนเคลือบสีชั้นต่อไป

อัตราส่วนผสม

- ระบบ 2 ส่วนผสมกัน (2K)

	โดยน้ำหนัก	โดยปริมาตร
เมกา เคลียร์ 2:1 ส่วน เอ	100	100
เมกา เคลียร์ 2:1 ส่วน บี	50	50
ทินเนอร์	0-10	0-10

แนะนำให้ผสมสีส่วน เอ และส่วน บี ตามอัตราส่วนที่กำหนด และคนให้เข้ากันประมาณ 2 - 3 นาที จนเป็นเนื้อเดียวกัน ก่อนนำไปใช้งาน แนะนำให้ใช้ คุลมาร์ ทินเนอร์ มาตรฐาน No.20 สำหรับเจือจาง

- อายุการใช้งานหลังผสม 3 ชั่วโมง @30°C

การเลือกใช้ทินเนอร์

เมกา ทินเนอร์ มาตรฐาน No.20

ความหนืดในการพ่น

ถ้วยวัดความหนืด	ความหนืด (รีนาท) @30°C
Ford Cup No.4	15 - 17

ปืนพ่นสี

การปรับตั้งปืนพ่นสี

ขนาดของหัวพ่นสี

แรงดันลม

จำนวนเที่ยวในการพ่น

ปืนพ่นแบบกานทัวไป

ความกว้าง pattern-เปิดหมด ปริมาณสี-เปิด 2.5 รอบ

1.3 - 1.4 mm.

1.5 - 2.0 Bar

แนะนำให้พ่น 2 เที่ยวเต็ม

- ความหนาฟิล์มสีเมื่อแห้ง 60 ถึง 65 ไมครอน

ทั้งช่วงระหว่างเที่ยว 3 - 5 นาที

ระยะเวลาแห้งระหว่างเที่ยว

ระยะเวลาในการแห้งตัว

เวลาในการแห้งตัว	ปล่อยให้แห้ง (30 °C)
แห้งที่ผิว	15 - 20 นาที
แห้งขัดเงา	4 - 6 ชั่วโมง
แห้งแข็ง	7 วัน

สภาวะการเก็บรักษา

สินค้าจำเป็นต้องเก็บรักษาตามข้อกำหนด ควรเก็บในที่แห้ง มีอากาศถ่ายเทดี ควรปิดฝาให้แน่นตลอดเวลา ไม่ควรเก็บในที่ร้อนและไม่ให้ถูกแสงแดดโดยตรง

อายุผลิตภัณฑ์

- 48 เดือน ที่อุณหภูมิ <40°C

ข้อมูลสุขภาพและ

ความปลอดภัย

- กรุณาดูข้อควรระวังที่ติดไว้หน้ากระป๋อง การทำงานสีควรทำในที่ที่อากาศถ่ายเทได้สะดวก อย่าสูดหายใจเอา ละอองสีเข้าไปโดยตรง ควรใส่หน้ากากเมื่อทำการพ่นสี และพยายามเลี่ยงมิให้สัมผัสผิวหนังโดยตรง ถ้าสัมผัสผิวหนังควรล้างด้วยน้ำสะอาด และสบู่ทันที หากกระเด็นเข้าตาควรล้างด้วยน้ำสะอาดทันที แล้วรีบไปพบแพทย์
- รายละเอียดด้านความปลอดภัยเกี่ยวกับการใช้ผลิตภัณฑ์ ระบุไว้ในเอกสารข้อมูลความปลอดภัย (SDS)