

คู่มือเคลือบด้าน 4:1

Rev.1/69

คุณสมบัติ

คู่มือเคลือบด้าน 4:1 เป็นสีโพลียูรีเทน ชนิด 2 ส่วน เหมาะสำหรับงานภายนอก ทนทานต่อแสงอุลตราไวโอเล็ต การขีดเกาขีด และทนทานต่อสารเคมี ให้ผิวสัมผัสเรียบเนียน สามารถพ่นทับบน สีในโตรเซลลูโลส แลคเกอร์ สีอะครีลิกแลคเกอร์ และสีโพลียูรีน ชนิด 2 ส่วนได้

การเตรียมพื้นผิว

ทำการขัดทำความสะอาดพื้นผิวฟิล์มสีด้วยตัวทาละลายที่เหมาะสมเพื่อกำจัดคราบฝุ่น, คราบไข, น้ำมัน, จารบี, ยางมะตอย, คราบเกลือ, สิ่งสกปรก และสิ่งปนเปื้อนต่างๆ ที่เกาะบนฟิล์มสีด้วยทุกครั้งก่อนเคลือบสีชั้นต่อไป

อัตราส่วนผสม

- ระบบ 2 ส่วนผสมกัน (2K)

	โดยน้ำหนัก	โดยปริมาตร
คู่มือเคลือบด้าน 4:1 ส่วน เอ	100	100
คู่มือเคลือบด้าน 4:1 ส่วน บี	25	25
ทินเนอร์	25-30	25-30

แนะนำให้ผสมสีส่วน เอ และส่วน บี ตามอัตราส่วนที่กำหนด และคนให้เข้ากันประมาณ 2 - 3 นาที จนเป็นเนื้อเดียวกัน ก่อนนำไปใช้งาน

- อายุการใช้งานหลังผสม 2 ชั่วโมง @30°C

การเลือกใช้ทินเนอร์

คู่มือ ทินเนอร์ มาตรฐาน No.20

ความหนืดในการพ่น

	ความหนืด (วินาที) @30°C
Ford Cup No.4	13.5 - 15.5

ปืนพ่นสี

การปรับตั้งปืนพ่นสี

ขนาดของหัวพ่นสี

แรงดันลม

จำนวนเที่ยวในการพ่น

ปืนพ่นแบบกานทั่วๆไป

ความกว้าง pattern-เปิดหมด ปริมาณสี-เปิด 2.5 รอบ

1.3 - 1.4 mm.

1.5 - 2.0 Bar

แนะนำให้พ่น 2 เที่ยว

- เที่ยวแรก พ่นกึ่งเปียก

- เที่ยวที่สอง พ่นอึดฉ่ำ

- ความหนาฟิล์มสีเมื่อแห้ง 40 ถึง 45 ไมครอน

ระยะเวลาแห้งระหว่างเที่ยว

ทั้งช่วงระหว่างเที่ยว 3 - 5 นาที

ระยะเวลาในการแห้งตัว

เวลาในการแห้งตัว	ปล่อยให้แห้ง (30 °C)
แห้งที่ผิว	15 - 20 นาที
แห้งประกอบได้	4 - 6 ชั่วโมง
แห้งแข็ง	7 วัน

สภาวะการเก็บรักษา

สินค้าจำเป็นต้องเก็บรักษาตามข้อกำหนด ควรเก็บในที่แห้ง มีอากาศถ่ายเทดี ควรปิดฝาให้แน่นตลอดเวลา ไม่ควรเก็บในที่ร้อนและไม่ให้ถูกแสงแดดโดยตรง

อายุผลิตภัณฑ์

- 48 เดือน ที่อุณหภูมิ <40°C

ข้อมูลสุขภาพและความปลอดภัย

- กรณาคัดข้องควรระวังที่ติดไว้หน้ากระป๋อง การทำงานสีควรทำในที่ที่อากาศถ่ายเทได้สะดวก อย่าสูดหายใจเอาละอองสีเข้าไปโดยตรง ควรใส่หน้ากากเมื่อทำการพ่นสี และพยายามเลี่ยงมิให้สัมผัสผิวหนังโดยตรง ถ้าสัมผัสผิวหนังควรล้างด้วยน้ำสะอาด และสวมทันที หากกระเด็นเข้าตาควรล้างด้วยน้ำสะอาดทันที แล้วรีบไปพบแพทย์
- รายละเอียดด้านความปลอดภัยเกี่ยวกับการใช้ผลิตภัณฑ์ ระบุไว้ในเอกสารข้อมูลความปลอดภัย (SDS)